

CONCEPTRICE DE JEUX VIDÉOS



 Condition féminine
Canada



DESCRIPTION :

Tu proposes des idées de jeux, en conçois les grandes lignes et en élabores les niveaux afin d'en permettre la production.

Tu définis les grandes lignes du jeu et les différents niveaux ou modules d'apprentissage (en ludoéducatif)

Tu intervies ensuite tout au long de la production du jeu pour contribuer au suivi et à la communication des concepts aux autres membres de l'équipe.

Tu modifies les concepts de base des jeux en fonction des commentaires et des résultats aux tests

Tu définis l'univers scénaristique (décors, personnages, ambiance, etc.), les règles du jeu, les mécanismes et les principes d'interactivité du jeu vidéo, de même que son architecture.

Tu travailles en équipe avec les animateurs 3D, les scénaristes et les concepteurs de niveaux.

Tu travailles dans un studio de jeux vidéo (grand, petit et microstudio), dans une entreprise de eLearning (école, commission scolaire, maison d'édition) ou dans un studio de jeux vidéo sérieux (Serious Games).

DIPLÔME :

**AEC en conception de jeux vidéo
(1 800 heures)**

PRÉALABLES :

DES, anglais fonctionnel et bonne connaissance de l'environnement Windows

PERSPECTIVES D'AVENIR :

Très bonnes dans les grands centres urbains

TAUX DE FEMMES DANS CE MÉTIER :

10 % de femmes

SALAIRE MOYEN :

25 \$ / heure, 45 000 \$ / année

HABILITÉS ET AVANTAGES :

Travail d'équipe, sens de l'observation, créativité, minutie et précision, aptitudes en dessin et aisance en informatique, analyse et jugement, gestion du stress, persévérance